



L A T S A

*Une discipline passionnante*

*Commission Techniques Subaquatiques LIFRAS*

Bruxelles le 20 avril 2013

Nous avons le plaisir de t'inviter à la 1<sup>ière</sup> édition du

## Challenge Calidifontain

Une TSA organisée par le club de Le club Des Grands Fonds

**[tsa.grandsfonds.be](http://tsa.grandsfonds.be)**



**Le 1<sup>er</sup> mai 2013**  
**Enregistrement des équipes à partir de 13h**

Pré Inscriptions **OBLIGATOIRE** avant le 28 avril

Tous les candidats doivent :

- avoir plus de 14 ans
- être plongeur 1\* minimum
- les palanquées correspondront aux exigences LIFRAS en matière de plongée en milieu naturel
- être en possession de leur carnet de plongée en ordre de cotisation et de visite médicale

Seules les bouteilles AIR de 12 L et plus sont autorisées pour les épreuves

Nous demandons à chaque club participant de fournir un contrôleur qui sera disponible pour la durée complète de l'épreuve.

Merci de bien vouloir transmettre cette invitation aux membres de ton club qui ne possèdent pas internet

La commission TSA LIFRAS

Commission Techniques Subaquatiques LIFRAS  
Thibault : GSM : 32 (0) 494 / 13 13 11 — thibault\_tsa@lifras.be  
Gilles : 32 (0) 474 / 89 17 01 — gilles\_tsa@lifras.be

Ci-dessous les nouvelles modalités concernant les compétitions de TSA adoptées lors de notre assemblée générale du 13 décembre 2007

### 1° Inscription des équipes

Il sera **OBLIGATOIRE** pour **TOUTES** les équipes de se pré-inscrire dans les délais imposés via l'adresse e-mail thibault\_tsa@lifras.be

### 2° Paiement des frais d'inscriptions

Les frais d'inscriptions se paient **AVANT** la participation aux activités auprès du trésorier de la commission ou à défaut à son remplaçant.

Les équipes qui n'auront pas réglés leurs frais d'inscriptions **AVANT** la compétition se verront refuser la participation.

### 3° Jury club

Chaque club participant fournira **OBLIGATOIREMENT** une personne comme jury, cette personne sera disponible dans et hors de l'eau pour l'ensemble de la compétition, les équipes sans jury se verront mise à l'amande dès le second manquement (pénalités de temps)

### 4° Mise à l'eau des équipes

L'ordre de passage sera affiché et rappelé lors du briefing de chaque exercice, le capitaine de l'équipe veillera à ce que son équipe soit prête à se mettre à l'eau dès le départ de l'équipe précédente.

A l'instar des autres compétitions CMAS, un délai de 5 minutes sera accordé aux équipes pour se préparer au départ.

Dans le cas de positionnement de matériel, les **EQUIPES** se chargeront de la mise en place et disposeront d'un délai supplémentaire de 5 minutes.

Passé ces délais le signal de départ sera donné, que les équipes soient prêtes ou non (idem que le Hockey Subaquatique par exemple)

## **Epreuve 1 – L'épreuve du drapeau.**

### **Déroulement de l'épreuve**

L'équipe se laisse couler sur une bouteille avec un godet en main chacun.

2 candidats reste en attente en effectuent un passage d'embout.

Le 1<sup>er</sup> candidat qui commence l'épreuve prend une balle dans la bourriche, se dirige vers le drapeau, place la balle sous le drapeau et la fais traverser jusque l'autre extrémité. A la sortie du drapeau le candidat ne peut plus toucher la balle. Il utilise le godet comme il le souhaite pour faire avancer la balle jusqu'à un panier renverser. Toujours sans toucher la balle il place celle-ci dans le panier. Quand il a terminé et ne touche plus au panier il fait signe OK à son co-équipier, pour qu'il puisse commencer l'épreuve. Le premier candidat revient au départ et attend son tour.

### **Durée**

L'épreuve dure 10min

### **Fin de l'épreuve**

Le chrono s'arrête lorsque toutes les balles se trouvent dans le panier.

### **Pénalités**

- Toutes les balles n'ont pas été misent dans l'autre panier en 10 minutes
- Les participants ont touché la balle avec leur main à la sortir du drapeau
- Une balle ou un participant à fait surface

## Epreuve 2 – Le transporteur

### Disposition du matériel nécessaire

A l'extérieur de l'eau (du côté petite profondeur) un panier (panier A) sera disposé  
Dans la partie du bassin de faible profondeur, nous trouvons 1 cerceau et 2 cadres (d' 1 m de côté constitués de tuyaux en PVC de section de 32 mm).

Ces cadres et cerceau sont disposés perpendiculairement au sens de déplacement.

Au milieu de la grande profondeur, sera disposé un cône blanc et rouge.

Le long du mur du fond de la grande profondeur sera installé un panier renversé (panier B), lesté et immergé contenant des ballons gonflés.

3 bouteilles avec détendeur seront disposées sur la longueur de la piscine

### But du jeu

Amener un maximum de ballons gonflé du panier B de la grande profondeur dans le panier A.

### Comment procéder ?

Les 2 équipiers attendent, émergés, du côté de la petite profondeur.

Le n° 1 part en apnée en passant à travers les cadres et le cerceau

Arrivé dans la grande profondeur, il effectue un tour de 360° autour du cône blanc et rouge

Il se dirige ensuite vers le panier B et prend le nombre de ballons qu'il souhaite

Il repart ensuite vers son point de départ en effectuant à nouveau un tour de 360° autour du cône.

Il repasse à travers cadres et cerceau et vient déposer ses ballons dans le panier A

Tout ballon perdu pendant le parcours ne peut être récupéré et constituera une pénalité.

Dès que le n° 1 aura déposé ses ballons, le n° 2 pourra entamer son parcours et ainsi de suite pour le n° 3.

Le jeu se termine lorsque tous les ballons auront été transportés dans le panier A ou que le temps imparti sera écoulé.

*NB : tout le parcours se fait en apnée*

*à tout moment, le candidat peut respirer sur les bouteilles disposées sur son parcours*

### Pénalités

- Tout ballon perdu
- Tout passage en dehors des cadres ou cerceau
  - à l'aller, obligera le candidat à revenir à son point de départ et céder le relais au candidat suivant
  - au retour, obligera le candidat à lâcher son(s) ballon(s) => pénalisation
- Tout cercle de moins de 360° autour du cône
- Tout candidat faisant surface

## **Epreuve 3 – Le kayak mystère**

Cette épreuve vous sera dévoilée le 1<sup>er</sup> mai 2013